

Geschrieben von: Benny

Sonntag, den 29. September 2019 um 12:50 Uhr

---



CI Games hat ein brandneuen Trailer veröffentlicht, der einen ersten Eindruck zu den Kämpfen, sowie zu den zahlreichen zur Verfügung stehenden Tools und dem neuen dynamischen Fadenkreuz auf der kürzlich enthüllten Kolchak Harbor Karte verschaffen. Zusätzlich gibt es bereits eine erste Hörprobe zu dem Soundtrack des Komponisten Mikolai Stroinski.

Im Mittelpunkt der gezeigten Mission steht die Karte Kolchak Harbor, eine von von fünf einzigartigen Regionen im Spiel, die sich der Spieler allesamt für seine Hinterhalte zu Nutze machen kann und auf denen sich kein Kampf anfühlen wird wie der Andere. Mit Sniper Ghost Warrior Contracts fährt die beliebte FPS-Reihe zu ihrer Höchstform auf und mit der Einführung des dynamischen Fadenkreuz-Systems, welches dank der Berücksichtigung sämtlicher Umwelteinflüsse eine noch detailliertere und realistischere Ballistik mit sich bringt, können die Spieler ihre alles entscheidenden Schüsse noch genauer planen, als jemals zuvor. Dies ist jedoch nur eines von vielen Paradebeispielen der erstklassigen Sniper-Spielerfahrung, für die die Serie seit Jahren bekannt ist.

Das veröffentlichte Video führt die Spieler an das neue Gameplay-Element "Contracts" heran und zeigt außerdem eine Vielzahl an neuer Ausrüstung, wie z.B. Drohnen oder die Augmented Reality-Maske. Alle, die nicht auf der Gamescom sein konnten, haben hier also die Möglichkeit, sich mit dem neuen, zielorientierten Spielfluss von Sniper Ghost Warrior Contracts vertraut zu machen. Die fünf weitreichenden Sandbox-Regionen im Spiel sind allesamt mit einer Vielzahl an Nebenaufgaben und Aktivitäten gefüllt, die während der Erfüllung der über 20 Aufträge im Spiel erledigt werden können.

Am 22. November erscheint das Spiel für den PC, PlayStation 4 und Xbox One.

[amazonadd=B07SXQR6CV][amazonadd=B07SRF33ZR][amazonadd=B07SRF26JZ]

Quelle: Pressemitteilung